

제 1회  
대한장애인야구소프트볼  
협회장배  
휠체어소프트볼대회

주최·주관 |  대한장애인야구소프트볼협회

# 식순

2019년 11월 2일(토) 개회식 11:30

장소: 곡교천시민체육공원  
인라인스케이트장

01. 선수단 입장
02. 내빈소개
03. 개식통고
04. 국민의례
05. 대회사
06. 환영사
07. 축 사
08. 선수 및 심판대표 선서
09. 선수단 퇴장 및 내빈시구




2019년 11월 2일(토) 폐회식 16:30

장소:곡교천시민체육공원  
인라인스케이트장

01. 선수단 정렬
02. 성적 발표
03. 시상
04. 폐회사
05. 기념촬영

# 대회요강

01. 대 회 명 : 제 1회 대한장애인야구소프트볼협회장배 휠체어소프트볼대회
02. 대회 일시: 2019년 11월 2일 토요일 9:00~17:00 (개회식 11:30)
03. 대회 장소: 아산시 곡교천 시민체육공원 인라인스케이트장
04. 주최·주관:  대한장애인야구소프트볼협회
05. 참가팀: 소프트볼 클럽 4팀
06. 경기방식: 리그전
07. 일정

일정		내용	비고
시간	경기수		
09:00~10:00	1	A1 VS B1	60분
10:10~11:10	2	C1 VS D1	60분
11:10~11:30	개회식준비		20분
11:30~12:00	개회식		30분
12:00~13:00	3	A1 VS C1	60분
13:10~14:10	4	B1 VS D1	60분
14:20~15:20	5	A1 VS D1	60분
15:30~16:30	6	B1 VS C1	60분
16:30~17:00	폐회식		30분

## 08.시상

구분	시상
우승	트로피
준우승	트로피
전제	식대지원 및 행사기념 물품 증정

## 운영 규정

- 가. 참가자는 전원 발판이 부착된 휠체어를 사용한다.
- 나. 팀은 1명의 사지마비 선수 or 장애1급 또는 여자 선수가 필수적으로 포함되어야 한다.
- 다. 공은 16인치 소프트볼을 사용한다.
- 라. 모든 경기는 7회를 기준으로 하며 3회를 정식경기로 인정한다.
- 마. 경기시간은 60분이며 종료시간 10분을 남기고 새로운 이닝(inning)에 들어 갈수 없으며 콜드게임은 없다.  
(본부석 시계)
- 바. 리그전 승패 동률 시  
승자 승>최다득점>최소실점>안타 수>볼넷 수>삼진 수 순으로 승자를 결정한다.
- 사.심판은 2인제로 누심, 구심 각 1명이다
- 아. 시합 중 심판에게 경기규칙 관련 어필사항은 각 팀 감독이 요청한다. 단, 6개 항목 제외  
(아웃, 세이프, 파울, 페어, 스트라이크, 볼)

## 경기 세부 규정

### 가. 공격

- 1.플레이에 무관한 상황에서는 타자나 주자가 발을 지면에 댈 수 있지만 유관한 상황에서 발을 지면에 접촉시키는 경우,아웃 된다.
2. 휠체어의 앞 바퀴나 뒷 바퀴를 포함한 하나 이상의 휠체어 바퀴가 베이스가 닿으면 축루로 본다.
3. 주자는 휠체어에 앉아 있어야 하며, 베이스 터치는 하나 이상의 바퀴,또는 손이 베이스에 닿은 경우만으로 한다.
4. 주자가 휠체어에서 떨어졌을 경우, 그 장소에서 다시 휠체어를 타야 한다. 그리고 베이스 위에서 떨어졌을 경우 신체의 일부가 휠체어에 닿아 있으면 베이스 위에 있다고 판단한다.
5. 주자는 지면이나 타자의 휠체어가 서있는 장소에 손발을 내서는 안 된다.이를 어겼을 경우 딜레이드 데드볼이 된다.
6. 타자는 칠 때 지면에 다리를 접촉시키면 안 된다. 접촉시켰을 경우 볼데드가 되어 타자는 아웃이 된다. 주자는 초기의 베이스에 돌아와야 한다.
7. 스트라이크 낮아웃은 존재하지 않으며 폭투나 포일 시에 진루를 허용하지 않는다.
8. 도루는 존재하지 않는다.그러나 주자가 리드 폭을 가져가는 것은 허용 된다. 그 경우 휠체어는 러닝반대 방향을 향해 있어야 한다.
9. 찹스윙(도끼를 휘두르는 듯한)이 가능하며 스윙의 경우 별도의 제한이 없다. 그러나 번트성 스윙의 경우,심판의 재량으로 유/무효를 판정한다.
- 10.타격 시 휠체어 각도에 대한 별도의 룰은 존재하지 않으며,타격과 함께 휠체어를 회전시키는 것이 허용된다.
11. 포스아웃,태그아웃,인필드 플라이 룰의 경우 야구의 룰과 동일하게 적용된다.

## **나.수비**

1. 투구 볼이 투수의 손에서 벗어날 때까지 모든 내야수는 내야제한라인 위 또는 그 라인보다 내측에 있어야 한다. 위반했을 경우 포볼이며 심판은 즉시 타자를 1루로 보낸다.
2. 투구 볼이 투수의 손에서 벗어날 때까지 SF를 제외한 모든 외야수는 외야제한라인보다 뒤에 있어야 한다. SF는 내야에 진입하는 것이 허용된다.
3. 투수는 투구 전에 속임 동작을 2번까지 할 수 있으며, 공에 역방향으로 스핀을 넣는 등의 투구를 할 수 있다.
4. 야수는 지면에 발을 댄 상태로 경기를 하면 안된다. 만약 지면에 발이 닿았을 경우여도 발을 원래대로 되돌려야 경기를 재개할 수 있다. 위반했을 경우에는 JSA의 룰에 따라 딜레이드 데드볼이 된다.
5. 야수가 수비 시에 힐체어의 좌석에서 엉덩이가 떨어지는 행위는 리프팅이라 하며 부정행위로 보아 룰에 따라 딜레이드 데드볼이 된다.
6. 수비방해와 주루방해의 판단은 심판이 힐체어를 탑승한 상황을 고려해 재량으로 판단한다.
7. 견제,타구 송구 시에는 야구의 룰과 동일 한다.(인플레이)

## **다.스트라이크 존**

1. 스트라이크 존은 보통 뒤쪽 어깨에서부터 앞쪽 무릎까지 ,홈플레이트에서 좌타석,우타석 앞쪽의 영역까지 한한다. 그러나 심판의 재량으로 투구 볼이 바운드 되는 위치를 고려해 타자가 타격이 가능하다고 판단되는 영역으로 결정 될 수 있다.
2. 폭투, 패스트 볼, 포일은 존재하지 않는다.
3. 데드볼은 존재하지 않는다.
4. 고의적인 포볼이 존재한다.투수가 포볼을 외치면 타자는 1루로 진루한다.

## **라.전략**

1. 히트 앤드 런 작전이 가능하다. 주자가 3루 존재 시에 스퀴즈 (땅볼타구)를 칠 수 있다.

**이하 ,소프트볼 협회의 규칙에 준한다.**